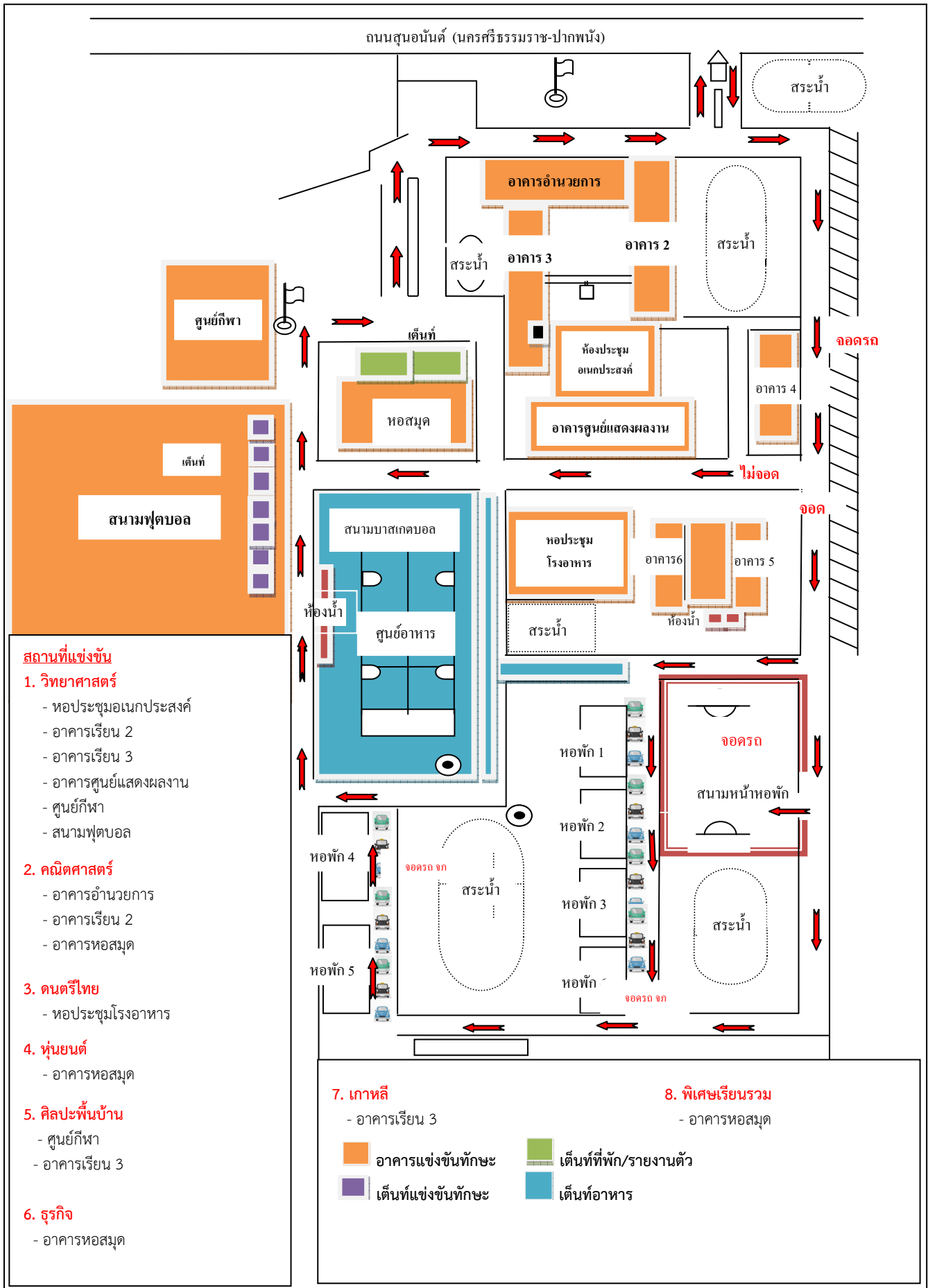


แผนผังแสดงสถานที่แข่งขัน
งานมหกรรมวิชาการมัธยมศึกษา ครั้งที่ 28 ปีการศึกษา 2561
ณ โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาราชวิทยาลัย นครศรีธรรมราช



สถานที่แข่งขันของศูนย์พัฒนาวิชาการต่างๆ
 งานมหกรรมวิชาการมัธยมศึกษา ครั้งที่ 28 ปีการศึกษา 2561
 ณ โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาลงกรณ์ราชวิทยาลัย นครศรีธรรมราช

สถานที่แข่งขันกิจกรรม วิทยาศาสตร์

1. อาคารเรียน 2

- สิ่งประดิษฐ์ทางวิทยาศาสตร์ (ชั้น 1)
- วาดภาพ ม.ต้น (ชั้น 1)
- วาดภาพ ม.ปลาย (ชั้น 1)

2. อาคารเรียน 3

- อัจฉริยภาพ : การแก้ปัญหา (ชั้น 2)
- Science Show ม.ปลาย (ลานกิจกรรม)

3. ลานกิจกรรมอาคาร 5,6

- Science Show ม.ต้น

4. สนามฟุตบอล

- จรวดขวดน้ำ
- อากาศยานบังคับด้วยวิทยุ

5. ศูนย์กีฬา

- เครื่องร่อนกระดาษพับ (ชั้นบน)
- เครื่องบินพลังยาง (ชั้นบน)
- อากาศยานบังคับด้วยวิทยุ (ชั้นบน)
- ของเล่นวิทยาศาสตร์ (รถบรรทุกไข่) (ชั้นล่าง)

6. อาคารศูนย์แสดงผลงาน (หอสมุดเก่า)

- โครงการวิทยาศาสตร์ (ชั้น 1,2)

7. อาคารหอประชุมเอนกประสงค์

- อัจฉริยภาพ : ปรนัย, เวที

สำนักงานศูนย์ฯ ห้อง แคนแสด 8

สถานที่แข่งขันกิจกรรม

ศูนย์การศึกษาพิเศษเรียนรวม

1. อาคารหอสมุด

- (ชั้น 2) ห้องคอมพิวเตอร์ 4

สถานที่แข่งขันกิจกรรม คณิตศาสตร์

1. อาคารอำนวยการ

- (ชั้น 2) ห้องมูลนิธิ
- คิดเลขเร็ว
- ซูโดกุ
- เกมส์ 24

2. อาคารเรียน 2

- (ชั้น 2) A-MATH
- (ชั้น 3) โครงการ, อัจฉริยภาพ, เรียนร่วม
- (ชั้น 4) สิ่งประดิษฐ์

3. อาคารหอสมุด

- (ชั้น 2) GSP

สำนักงานศูนย์ฯ ห้อง 222

สถานที่แข่งขันกิจกรรม ภาษาเกาหลี

1. อาคารเรียน 3

- (ชั้น 3) - อ่านออกเสียง, เขียนตามคำบอก
- สุนทรพจน์, พูดเพื่ออาชีพ
- โครงการ, ละครสั้น

2. อาคารหอประชุมเอนกประสงค์

- ร้องเพลง
- Cover Dance

สำนักงานศูนย์ฯ ห้อง 332

สถานที่แข่งขันกิจกรรม หุ่นยนต์

1. อาคารหอสมุด

- (ชั้น 1) - หุ่นยนต์ระดับสูง, ระดับกลาง ม.ต้น
- โครงการระบบสมองกล ฝังตัว ม.ต้น, ม.ปลาย
- หุ่นยนต์ระดับสูง, ระดับกลาง ม.ปลาย
- หุ่นยนต์ระดับพื้นฐาน ม.ต้น, ม.ปลาย

สำนักงานศูนย์ฯ หอสมุดกลาง

สถานที่แข่งขันกิจกรรม ดนตรีไทย

1. หอประชุมโรงอาหาร

- เตี่ยวระนาดเอก
- เตี่ยวระนาดทุ้ม

สถานที่แข่งขันกิจกรรม ศิลปะพื้นบ้าน

1. ศูนย์กีฬา

- หนังสติ๊ก (ชั้นล่าง)

2. อาคารเรียน 3

- เพลงบอก (ลานกิจกรรม)

สำนักงานศูนย์ฯ ห้องพลศึกษา

สถานที่แข่งขันกิจกรรม ศูนย์ฯธุรกิจ

1. อาคารหอสมุด

- (ชั้น 2) ห้องคอมพิวเตอร์ 4

ศูนย์ฯคณิตศาสตร์ รายงานตัว ที่เดินท์ข้างหอสมุด
 ศูนย์ฯอื่นๆ รายงานตัว ที่สนามแข่งขัน